

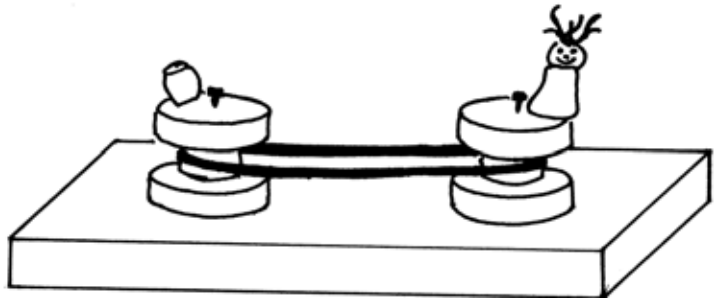
Name:

Datum:

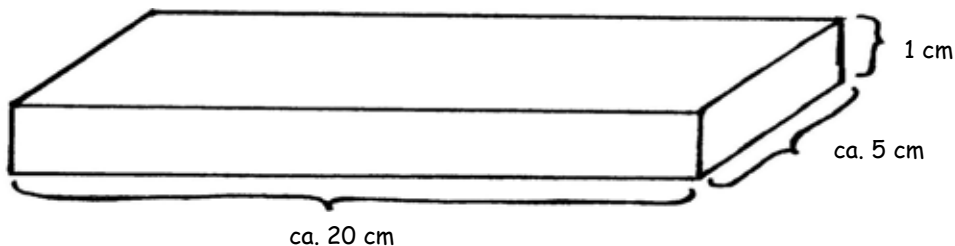
Wir bauen eine tanzende Puppe.

Du brauchst:

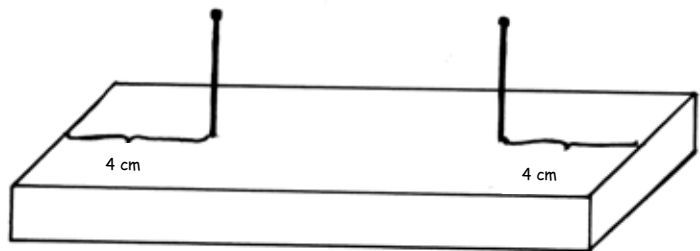
- 1 dicker Gummiring
- 1 Schraube
- 1 Holzkugel mit Loch (Die Kugel soll 1 - 1,5 cm groß sein.)
- 1 Schraubendreher + 1 Hammer
- 1 Tube Holzleim
- 2 Schaschlik-Spieße
- mehrere Gummiringe
- 2 Nägel ohne Kopf
- 1 Holzbrett (siehe Punkt 1)
- Buchenholzscheiben mit Loch:
 - 2 kleine Scheiben (ungefähre Maße: 20 mm × 6 mm)
 - 4 große Scheiben (ungefähre Maße: 40 mm × 10 mm)
- Materialien für die Puppe: 1 Holzkugel, Bast, Stoff, 1 Stift



1. So sollte dein Holzbrett aussehen:



2. Schlage die Nägel, wie im Bild gezeigt, mit Hilfe des Hammers in das Holzbrett.



3. Nimm dir jetzt die kleine Scheibe und lege sie zwischen zwei große Scheiben. Bevor du einen Schaschlik-Spieß durch die Löcher steckst, klebst du die Scheiben mit Holzleim zusammen. Fixiere nun alles mit Gummiringen.

Achtung:

Bewege den Spieß gelegentlich im Scheibenloch, damit er nicht an den Rädern festklebt.

Name:

Datum:

4. Wiederhole Schritt 3, sodass du ein weiteres Holzrad erhältst.

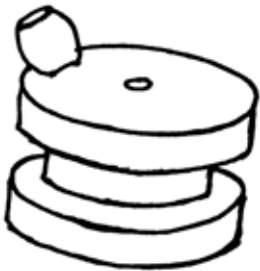
5. Bastel dir nun eine Puppe.

Zum Beispiel kannst du ein Stück Stoff zu einem Körper formen, eine Holzkugel als Gesicht darauf kleben und Bast für die Haare verwenden.



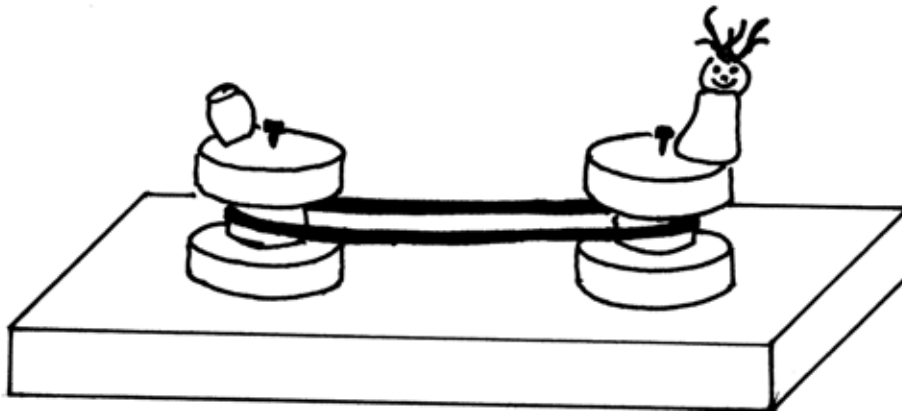
6. Nachdem der Holzleim getrocknet ist, entfernst du die Gummiringe und Spieße.

7. Schraube anschließend mit Hilfe des Schraubendrehers die Holzkugel mit der Schraube auf einem der Holzräder fest.



8. Klebe die Puppe auf das zweite Holzrad.

9. Stecke jeweils ein Holzrad auf einen der Nägel und verbinde die Räder mit dem dicken Gummiring.



Was passiert mit der Puppe, wenn du an dem Holzrad mit der Holzkugel drehst?

Hinweis:

Ziehe den Gummiring ∞ -förmig auf. In welche Richtung wird sich das andere Rad drehen? Probiere es aus.