



Regeln für das Vampirspiel



Ziel des Spieles:

Alle Vampire sollen so schnell wie möglich ihre Gruft erreichen. Gewonnen hat die Familie, deren Vampire als erste alle ihre Familiengruft erreichen.
Der Friedhofswärter versucht die Vampire daran zu hindern.

- Jedes Kind spielt eine Figur auf dem Spielbrett.
- Ein Kind darf den Friedhofswärter spielen.
- Nacheinander würfeln die Kinder mit beiden Würfeln...
 - wird die Kerze gewürfelt, darf der Friedhofswärter seine Figur um die gewürfelte Punktezahl weiterziehen.
 - wird die Fledermaus gewürfelt, darf der Vampir weiterziehen.
 - würfelt der Friedhofswärter die Fledermaus, so dürfen alle Vampire weiterziehen.

Achtung!

- Vampire scheuen das Licht. Sie können nur weiterziehen, wenn sie im Dunklen stehen.
- Der Friedhofswärter versucht möglichst viele Vampire ins Licht zu bringen, um sie am weiterziehen zu hindern.