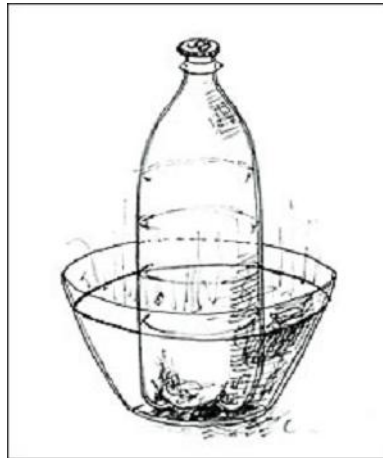


Station 4

Der Flaschengeist

Du brauchst: 1 Flasche, 1 Schüssel mit heißem Wasser, 1 Münze



Hast du die Münze auf dem Flaschenhals hüpfen sehen?
In der Flasche ist bereits Luft drin. Dadurch, dass die Flasche durch die Münze verschlossen wird, kann die Luft nicht entweichen. Wenn du die Flasche dann in das heiße Wasser stellst, erwärmt sich die Luft in der Flasche. Die warme Luft benötigt nun mehr Platz als die kalte Luft. Sie will sich ausdehnen und drückt die Münze für einen kurzen Moment nach oben, wodurch ein Teil der Luft entweichen kann. Die Münze fällt wieder zurück. Dieser Vorgang wiederholt sich ein paar Mal.

Station 4: Der Flaschengeist